



07 CURSO ILLUSTRATOR · INICIAL. Dibujo y Tratamientos Gráficos Vectoriales.

Edición vectorial. Marcas, papelería, etiquetas, rotulación, flyers, ilustración, etc.

SOFTWARE Y OTROS REQUISITOS

ILLUSTRATOR

CONTENIDOS:

01. El entorno de trabajo. Paletas Herramientas. Menús. Paleta Control. Configuración de documentos. Reglas, guías y cuadrículas.
02. Las curvas Bézier. Líneas y puntos. Pluma. Lápiz. Pincel. Formas geométricas. Busca trazos.
03. Objetos y capas. Seleccionar. Alinear. Agrupar. Transformar. Capas y grupos. Aislar.
04. La Paleta Apariencia. Efectos. estilos
05. Símbolos.
06. Importación de imágenes. La Paleta Enlaces. Capas de Photoshop. Transparencias. Convertir en vector.
07. Máscaras de corte.
08. Color. RGB y CMYK. Muestras, degradados, texturas. Pantones. Re-colorear. El color.
09. Texto y tipografía. Atributos de párrafo y carácter. Enlazar cajas. Trazar. Texto en trazados.
10. Para la imprenta. Acoplar transparencias. Generar PDF en alta resolución. Guardar para InDesign.
11. Importar documentos Freehand.

DURACIÓN DEL CURSO

Adaptable a necesidades. Recomendable a partir de 24 a 30 horas.